

# HITSA

# Kuue õpitsooni teooria



*inspired by*  
Future  
Classroom Lab  
by European Schoolnet



Euroopa Liit  
Euroopa Sotsiaalfond



Eesti  
tuleviku heaks

# ÕPITSOONID

... moodustavad ruumi, mis demonstreerib **uut ja terviklikku õpetamisviisi.**

Tsoonid peegeldavad hea õpetamise omadusi:

- olla ühendatud,
- olla kaasatud
- panna end proovile.

Sellises keskkonnas õpetamine kaasab võimalikult palju õpilasi ja pakub neile ainulaadset õppimiskogemust.

# Uuri ja avasta

Tuleviku klassiruumis julgustatakse õpilasi ise avastama, neile antakse võimalus aktiivselt osaleda, mitte ainult passiivselt kuulata.

Uurimistsoonis saavad õpetajad soodustada avastus- ja projektipõhist õpet.

Ideed toetab paindlik mööbel.

Tehnoloogia lisab uurimistööle väärtust rikkalike mitmekülgsete ja eluliste andmetega.

# Olulised punktid

- Kriitiline mõtlemine
- Probleemide lahendamine
- Õppijatest saavad aktiivsed uurijad
- Õppeainete vaheliste projektide toetamine
- Õppimine avastades
- Seos välismaailmaga
- ...

# Kasulikud vahendid

- andmesalvestajad;
- robotid;
- mikroskoobid;
- internetilaborid;
- 3D mudelid

# LOO

Tuleviku klassiruum lubab õpilastel:

- planeerida,
- disainida
- luua nende oma tööd (*näiteks multimeediumesitlusi*)

Loomistsoonis ei piisa ainult info kordamisest, vaid õpilased töötavad tõeliste teadmiste arendamisega.

Tõlgendamine, analüüs, tiimitöö ja hindamine on loomingulise protsessi olulised osad.

# Olulised punktid

- **Õppimine läbi loomise**
- **Haarava tehnoloogia kasutamine**
- **Pehmete oskuste arendamine.**
- **Õpilastele iseseisvuse ja suurema kontrolli andmine**
- **Loomine elulisteks situatsioonideks**
- **Õpilaste tööde esitlemine**

# Kasulikud vahendid

- *chroma key* (roheline taust)
- HD videokaamera
- digitaalne kaamera (taskuvariant)
- Flip videokaamera
- videotöötlustarkvara
- helisalvestustehnika (nt mikrofonid)
- animatsioonitarkvara
- voogesitustarkvara
- ...



# ESITLE

Tuleviku klassiruumi õpilastel on vaja erinevaid tööriistu ja oskusi, et **esitleda õpitut** ja tehtut ning anda ja **saada tagasisidet oma tööle**.

# Olulised punktid

- Jagamine ja suhtlemine
- Laiema publikuga suhtlemine
- Tagasisideoskuste arendamine.
- Erinevate jagamise meetoditega tutvumine
- Kaasahaarav suhtlus
- Esitluse ülekooliliseks tegevuseks muutmine
- E-turvalisuse kinnitamine koolitöösse
- ...

# Kasulikud vahendid

- ümbertõstetava mööbliga ala esitlusteks
- HD projektor/ekraan kvaliteetseteks esitlusteks
- elektroonilise avaldamise vahendid (blogi, virtuaalõppe keskkond, failijagamise leheküljed)

# SUHTLE

Suhtlemistsoonis eeldab õpe nii õpetajate kui ka õpilaste aktiivset osalemist.

Tuleviku klassiruumis saab õpetaja kasutada tehnoloogiat, et suurendada interaktiivsust ja õpilaste osalust traditsioonilistes õpperuumides.

Lahendused varieeruvad isiklikest vahenditest, nagu tahvelarvutid ja nutitelefonid, interaktiivsete tahvlite ja õppematerjalideni.

# Olulised punktid

- Füüsilise ruumi ümberkujundamine
- Vaatlejatest aktiivseteks õppijateks
- Suhtlemine õppematerjalidega
- Isiklik arvutikasutamine motiveeritud klassiruumile
- Järelevalvest suhtluseni
- ...

# Kasulikud vahendid

- Interaktiivne tahvel
- Õpilaste reageerimissüsteem ja vastamisvahendid
- Elektroonilised õppevahendid: sülearvuti, tahvelarvuti, nutitelefon
- Sobiv tarkvara ja materjalid nutitahvlile
- Klassiruumi juhtimise süsteem
- ...

# VAHETA

Tuleviku klassiruumis on tähtsal kohal võime teistega koostööd teha. Tiimitöö toimub uurimise, loomise ja esitlemise ajal. Koostöö kvaliteedi moodustavad omanditunne, jagatud vastutus ja rühmasiseselt otsuste tegemine. IKT aitab luua rikkama viisi suhtlemiseks ja koostööks. 21. sajandi klassiruumis ei ole koostöö piiratud näost näkku ja sünkroniseeritud suhtlusega, vaid võib toimuda ka virtuaalselt ja asünkroonselt.

# Olulised punktid

- Vastastikune koostöö
- Tiimitöö paremaks kaasamiseks
- Õppimine mängides
- Virtuaalne koostöö
- Vabalt lendavad ideed
- ...



# Kasulikud vahendid

- Interaktiivsed tahvlid
- Koostöölaud projektoriga
- Mõtdekaardi koostamise tarkvara
- Ajurünnaku tahvel/sein
- ...

# ARENE

Arenemistsoon on koht mitteametlikuks õppimiseks ja refleksiooniks. Õpilased saavad iseseisvalt ja omas tempos koolitööd teha või õppida vabalt enda huvidele keskendudes väljaspool ametlikku klassiõhkkonda nii koolis kui ka kodus. Pakkudes võimalusi iseseisva õppe soodustamiseks, toetab kool õppijate refleksiooni ja metatunnetuse oskusi. Teadvustades ja tunnustades mitteametlikku õppimist, julgustab kool õpilasi tõelise elukestva õppe suunas ja toetab ennastjuhtiva õppija kujunemist.

# Olulised punktid

- Mitteametlik keskkond
- Motivatsiooni ja eneseväljenduse toetamine
- Isiklike õppevahendite kasutamine
- Viisid mitteametliku õppe tunnustamiseks
- Pööratud klassiruum
- Õppimine läbi mängu
- ...

# Kasulikud vahendid

- Mitteametlik mööbel
- Õppenurgad
- Kaasaskantavad seadmed
- Heliseadmed ja kõrvaklapid
- Raamatud ja e-raamatud
- Mängud (tavalised ja digitaalsed)
- ...

